Alcaldía de PEREIRA	**DEPARTAMENTO DE RISARALDA** **MUNICIPIO DE PEREIRA** **SECRETARIA DESARROLLO SOCIAL Y POLITICO** **COOPERATIVA MULTISER** **NIT: 816004711-7**	
PLAN CLASE		**Versión: 1** **Código: 1.1** **Vigencia: 03-2026**

CENTRO VIDA – ORIENTE – MUNICIPIO DE PEREIRA RISARALDA			
FECHA: D: 24 MES: SEPTIEMBRE AÑO: 2026		AREA: ACTIVIDAD CULTURAL	
TEMA: Juegos de Mesa		LÍNEA DE TRABAJO: ESTIMULACIÓN COGNITIVA Y LUDOTECA	
OBJETIVO: Fortalecer las capacidades cognitivas, la atención, la memoria, el razonamiento y la toma de decisiones de las personas mayores mediante juegos de mesa como parqués, dominó y cartas, promoviendo a su vez la socialización, la convivencia, la participación activa y el disfrute del tiempo libre.			
DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	**DURACIÓN**	**METODOLOGÍA**	**OBSERVACIONES**
FASE INICIAL: Bienvenida, organización y activación cognitiva (10 min): • Saludo y organización de los participantes en el espacio dispuesto para la actividad. • Presentación del objetivo de la jornada y explicación breve de los juegos disponibles. • Conformación de grupos según preferencias y nivel de participación. • Recordatorio de normas básicas de convivencia, respeto de turnos y juego limpio.	10	Metodología lúdica, participativa y vivencial, centrada en el aprendizaje mediante el juego. Trabajo en pequeños grupos, favoreciendo la interacción, la cooperación y la toma de decisiones. Orientación y acompañamiento permanente del profesional, adaptando las reglas y el nivel de dificultad cuando sea necesario. Participación voluntaria, respetando los intereses, capacidades y ritmo de cada persona mayor.	Lugar: Salón abierto o espacio dispuesto para la actividad. Organizar las mesas y sillas garantizando comodidad y circulación segura. Utilizar juegos completos y en buen estado, evitando piezas pequeñas en usuarios que requieran mayor supervisión. Favorecer un ambiente de respeto y sana competencia, evitando discusiones durante las partidas. Adaptar reglas,
FASE CENTRAL: Desarrollo de juegos de mesa (25 min): • Participación en mesas de parqués, dominó, cartas y otros juegos disponibles. • Rotación voluntaria entre las diferentes opciones de juego para favorecer la integración. • Estimulación de procesos de atención, memoria, cálculo sencillo, estrategia y toma de decisiones. • Acompañamiento del profesional para facilitar la participación, resolver dudas y adaptar las reglas cuando sea	25		

necesario. • Promoción de la comunicación, el respeto, la cooperación y la sana competencia.			tiempos y nivel de dificultad de acuerdo con las capacidades de los participantes.
FASE FINAL: Cierre y socialización (10 min): • Finalización organizada de las partidas en curso. • Conversación breve sobre la experiencia, los juegos preferidos y los aprendizajes generados. • Retroalimentación sobre la importancia del juego para mantener activa la mente y fortalecer las relaciones sociales. • Agradecimiento por la participación y organización del material utilizado.	10		
MATERIALES: Juegos de parqués, dominó, cartas, mesas, sillas y otros juegos de mesa disponibles.			
RESPONSABLE: Wilmar Loaiza			
POBLACIÓN IMPACTADA: Hombres: 10 Mujeres: 17 Total: 27 Jornada: a.m. (x) p.m. ( )			
REGISTRO FOTOGRÁFICO:			



APOYO

KATHERINE LOPEZ

Katherine López

Alcaldía de PEREIRA	**DEPARTAMENTO DE RISARALDA** **MUNICIPIO DE PEREIRA** **SECRETARIA DESARROLLO SOCIAL Y POLITICO** **COOPERATIVA MULTISER** **NIT: 816004711-7**	
PLAN CLASE		**Versión: 1** **Código: 1.1** **Vigencia: 03-2026**



JOHN WILMAR LOAIZA VALENCIA

C.C # 1144170116

PROFESIONAL EN DEPORTE